

# Évaluation 4: Version 0.5 de votre système

---

## Contexte

L'analyse des exigences et la définition des spécifications de votre projet sont avancées. Une conception de haut niveau a été produite. Vous êtes prêts à entamer la phase de construction de votre logiciel. Un système complexe comme celui que vous proposez ne se réalise pas du jour au lendemain. Il nécessitera plusieurs itérations de développement, plusieurs « sprints ». L'évaluation 4 constitue ce premier sprint.

## Description

Plusieurs objectifs de développement devront être visés au début de ce sprint. Tous vos projets différents, alors les objectifs varieront d'un projet à l'autre et d'un développeur à l'autre. Cependant l'objectif de déployer l'infrastructure d'accès aux données sera un objectif incontournable de votre équipe.

D'autres objectifs seront également établis lors de rencontres avec votre client.

## Contenu et évaluation

Bien que la remise de ce livrable se fera en équipe, cette évaluation est **individuelle**. Chaque développeur sera responsable d'une portion clairement identifiée du système proposé.

Une fourchette de contenu minimal et maximal sera déterminée lors de rencontres contractuelles avec le client (le professeur).

L'atteinte du seuil minimal vous vaudra la note 60%

L'atteinte du seuil maximal vaudra 100%.

Les modalités de remise seront discutées en classe.

## Exigence de Remise

Dans le dossier Livrables/V0.5/ de votre équipe Teams vous remettrez

- 1- Les fichiers exécutables, configurés pour utiliser une BD de production sur techinfo-cstj.ca
- 2- Un fichier readme.txt contenant des infos de connexion pour quelques utilisateurs

Note : Bien que dans cette version certaines données de votre app peuvent être « hardcodées », l'infrastructure d'accès à la BD doit être fonctionnelle dans quelques sections.

Note 2 : L'application doit se connecter à une BD réservée pour la production. Vos développements, modifications et accès à cette BD doivent cesser dès la remise de la version V0.5. Ça vous entrainera à être agile avec les différentes configurations de vos environnements.

## **Pondération**

20% de votre note finale.

## **Échéance**

Dimanche 20 octobre 2024, avant 23h59