

Évaluation 2: Prototype

Contexte

Un prototype horizontal consiste en une modélisation de l'interface Humain-Machine (IHM) de votre application. Aucune fonctionnalité n'y est développée, ce qui nous intéresse c'est de voir les écrans, leurs contenus et la façon dont on peut passer de l'un à l'autre. L'exercice de créer un prototype est extrêmement utile. Il force l'équipe de développement à exposer publiquement ses choix de conception et d'architecture et bénéficier de critiques constructives.

Description

Votre prototype couvrira l'ensemble de votre application telle que vous l'imaginez à ce stade-ci. Tous les écrans et tous les contrôles utilisateur que vous prévoyez développer y seront représentés. De même, toutes les possibilités de navigation entre les différentes portions du système y seront déployées.

Exigences

Le prototype sera fait au minimum avec Balsamiq. Vous pouvez utiliser un autre outil, mais il doit présenter au minimum les capacités de Balsamiq.

Tous les écrans de l'application envisagée y seront présentés.

L'ensemble des contrôles devra y apparaître.

La navigation envisagée pour votre système final doit y être déployée

Une seule remise par équipe

Pondération et Évaluation

5% de votre note finale. C'est un travail d'équipe : même note pour tous.

Item évalué	Valeur en %
Tous les écrans	-30
Tous les contrôles	-30
Toutes les liaisons de navigation	-30
Cohérence de la navigation	-30
Surcharge ou sous-charge des écrans	-30
Cohérence de la nomenclature	-30
Esthétique et uniformité du look	-30
Ergonomie des écrans	-30

Qualité du français	-10
---------------------	-----

Remise

Votre coordinateur déposera le fichier du prototype dans le canal privé Teams de votre équipe, dans le dossier « Livrables »

Échéance

Avant 23h59, le 6 septembre 2024.